Inge-Lore's Tutoriale

Diese Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Mieke übersetzt,
ihre schöne Seite findest du hier

Mieke's Tut 145

12 Pages Lesen 08.06.2014

Diese Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Mieke übersetzt,
ihre schöne Seite findest du hier

Gebraut
PSP Meine
Lieblingsplatz
Masken
Tuben - Kamalitz

Bedarf Mieke vor der Bastelzeit

Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Mieke

Das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei ink-inge-Lore.

Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf
anderen Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich zum Grossen Teilangespagen.

Das Copyright der Materien liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,

ohne das es solche schönen Bilder gar nicht gäben würde.

Mein besonderer Dank gilt an Ana Pinheiro, für die schöne Personentube.

Ich habe das Tutorial mit PSP X5 gebastelt, aber für PSP X3 geschrieben,

aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen.

Hier sind meine Tutorials registriert

Hier werden meine Tutorials gelesen

Plugins

AFS Import - Xaggerat oder
Xenofex - Flag of Wind
Xenofex - Lightning
Simple - Pizza Slice
Simple - 4 Way Average
Simple - Half Wave
FM Tile Tools - Blend Emboss
Toadies - Ducking Toad-Bend 1
AP - 01 [Innovations] - Lines-Silver(Lining

Material oder HIER oder HIER

die brauchst noch
Blumenstabe
Personentube
mache tel von Ana Pinheiro und die bekommst sie HIER

Vorwort !!

Alle die mit ihrer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können mit dem Material in dem Ordner Alte Tubes nicht arbeiten.
Dafür habe ich alle Tubes und Masken in PSP 9 gemacht,
damit sie auch in den alten Versionen funktionieren.

Was früher bei den Textureffekten Plätzchen hieß,
heißt bei den neuen Versionen Kachelt.

Bildeffekte->Verschiebung heißt dann Versatz.

Anpassen ist Einstellen.

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei "Alle Ebenen angepaßt",
andernfalls schreibe ich es dazu.

Meine Dateien musst du erst kolorieren,
dafür schreibst du dir die Zahlen F und S darauf HU Farbe auf

gehst über Einstellen (Anpassen) - Farbtöne/Sättigung- kolorieren

und trägst die die besten Zahlen ein. Spiel ruhig auch mit der Sättigung,
wenn dir die Farbe noch nicht gefällt.

Das Originaltut findest du HIER

Farbe 1

Nun ist aus deinen Tubes eine lustig VI und andere HU Farbe.
Ohne ein neues Blatt Mit z 500 Pix und mitte ein mit deinem Verkauf

Fliesen (Mitteln) AFS Import - Xaggerat - Standard

Ebene duplizieren

Bild.Ihn drehen 90° nach

Gut zur Basis !

Auswahl alles - gut auf die oberste Ebene

Bild auf Auswahl beschneiden.

Farbe 2

Ebene 1x verdoppeln auf 70%.

Bildeffekte- Abstimmen Suchen

verbinden auf 70%

Plugins-Toadies-Ducking Toad-Bend 1

Farbe 3

Ebene 1x verdoppeln auf 70%.

Bildeffekte- Abstimmen Suchen

verbinden auf 70%

Plugins-Xenofex-Lightning4 4

Bild.Ihn drehen 90° nach

Schlagschatten

Objekte duplizieren,zusammenfassen

(oder Auswahlmasken anfliegen als neue Ebene
nach unten zusammenfassen)

Auswahlmasken anfliegen und kontrolliert anpassen

nach unten zusammenfassen

Plugins-Simple-4 Way Average

Duplizieren

Plugins-Simple-Half Wrap

Farbe 4

Ebene duplizieren

Plugins-AP-01 [Innovations]-Lines-Silver(Lining Standard

Mischmodus auf Weiches Licht-Deckkraft auf 50%.

Gut auf Kopie von Raster 1 an oberster Stelle anordnen.

Kopiere deine Blumenstabe -anfliege auf neue Bild

passe die Größe an die Tube aus dem Material wird

auf 50% verkleinert.Mischmodus Luminanz-Deckkraft auf 50%

stark schärfen/nicht

Farbe 7

Kopiere "Blume_1.1.PS_minded"- anfliegen auf neue Bild

Deckkraft auf 50%,ohne nach unten zuhalten

Gut auf die Blumenstabenene

Auswahl alles-schwebend -nicht schwebend

gut- auf die Tubenene (eine Ebene tiefer)

nimm den Radiergummi und trach in die Auswahl alles weg.

nach vorn Tool auf die Blume der Auswahl aufheben.

Farbe 8

Gut auf die oberste Ebene -neue Ebene

Bearbeiten-Fläche füllen-Muster

Schlagschatten

So sahen meine Ebenen aus

zerstören Ebenen zusammenfassen

Plugins-Alien Skin Eye Candy 5 Impact-Perspective Shadow

Auswahl aufheben

Farbe 7

Kopiere "Blume_1.1.PS_minded"- anfliegen auf neue Bild

Kopiere "Blume_1.1.PS_minded"- anfliegen auf neue Bild

Deckkraft auf 70%.

Kopiere deine Personentube- anfliegen auf neue Bild

passe die Größe an -schwächen/nicht.

Plugins-Alien Skin Eye Candy 5 Impact-Perspective Shadow

Farbe 3

Rand hinzufügen 2 Pix HU Farbe

Rand hinzufügen 2 Pix VI Farbe

Farbton hinzufügen 2 Pix HU Farbe

Rand hinzufügen 20 Pix VI Farbe

anderthalb AAA Frames -Pick Frame

wie dein MS und das Copyright-ink-Bild

zusammenkleben und alle zu speichern

Kommentare

Du mußt eine Gastbuch-Nachricht hinterlassen, um einen Kommentar hinzufügen zu können.

Kontaktieren - Weiterempfehlen - Gastbuch - Neuer Eintrag - Gesamte Seite

Powered by Gastbuch 1.0 - Copyright © 2001-2003 Matthias Bauer - Kostenlos Gästebuch - Gratis Gästebuch - Gratis Gästebuch - Gratis